
Das Master-System

Master-System – Die Theorie

Nachfolgend möchte ich dir die passenden Bilder zu den Ziffern von 0 bis 99 – aus denen du jede beliebige Zahlenkette nachbilden kannst – und den 52 Karten für deine kleine Wette unter Freunden mit auf den Weg geben. Es wird sicherlich etwas Zeit kosten bis du alle Bilder drauf hast aber du solltest das ganze als eine intelligente Investition in dein Gehirn sehen. Nachdem du nämlich alle Bilder drauf hast, kannst du dir mit etwas Übung alle möglichen Zahlenkombinationen weit aus schneller merken und auch langfristig behalten, als das bis dato der Fall war.

Zunächst einmal gilt es einen Zusammenhang zwischen den Zahlen und den dazu passenden Bildern herzustellen. Lass dich bitte nicht davon irritieren, dass die nachfolgenden Bilder/Merkwörter auf den ersten Blick nichts mit den dazugehörigen Ziffern gemeinsamen haben. Es geht einfach nur darum einen sinnvollen Zusammenhang zwischen Ziffer und Bild herzustellen.

Ziffer	Konsonant	Merkwort
0	s	Sau
1	t, oder d	Tiger
2	n	Nadel
3	m	Mais
4	r	Rinde
5	l	Lee (Bruce Lee)
6	sch, ch	Schuhe
7	k	Kuh
8	f, v, w	Fanta
9	p, b	Pudding

Mit Hilfe der Konsonanten können wir die Ziffern sinnvollen Bildern zuordnen und sie uns dadurch besser merken. Darauf baut das gesamte Master-System auf. Nachfolgend siehst du eine Übersicht der Ziffern 0 bis 99 und die dazu passenden Bildern. Je besser du dich mit der Übersicht vertraut gemacht hast, desto schneller kannst du dir die Ziffern auch merken. Hierzu verknüpfst du einfach einen Spot von deiner Route mit dem passenden Bild für eine Ziffer. Je kreativer das kombinierte Bild, desto besser kann sich dein Gehirn das Bild bzw. die Ziffer merken.

Master-System – Die Praxis: von 0 bis 99

Ziffer	Bild/Begriff	Ziffer	Bild/Begriff	Ziffer	Bild/Begriff	Ziffer	Bild/Begriff
0	Sau	25	Nil	50	Lasso	75	Kälte
1	Tiger	26	Nische	51	Leiter	76	Koch
2	Nadel	27	Nike	52	Linie	77	Kücken
3	Mais	28	Neffe	53	Leim	78	Kaffee
4	Rinde	29	Nilpferd	54	Leier	79	Kippe
5	Lee	30	Mose	55	Lolli	80	Fass
6	Schuhe	31	Met	56	Lachs	81	Fett
7	Kuh	32	Mann	57	Lack	82	Fahne
8	Fanta	33	Mama	58	Lava	83	Wombel
9	Pudding	34	Meer	59	Leber	84	Fahrrad
10	Tasse	35	Müll	60	Schüssel	85	Falle
11	Toter	36	Muschel	61	Schatulle	86	Fach
12	Tanne	37	Maggi	62	Scheune	87	Wecker
13	Trommel	38	Mafia	63	Schaum	88	Waffe
14	Torbogen	39	Möbel	64	Schere	89	Wappen
15	Tulpe	40	Rose	65	Schleife	90	Bass
16	Tisch	41	Ratte	66	Schach	91	Beet
17	Tankstelle	42	Ring	67	Scheck	92	Bahngleis
18	Taufe	43	Rahmen	68	Scharf	93	Baum
19	Taube	44	Rohr	69	Schiebedach	94	Bar
20	Nashorn	45	Rollator	70	Käse	95	Ball
21	Note	46	Rauch	71	Kette	96	Buch
22	Nonne	47	Rock	72	Kanne	97	Backe
23	Nemo	48	Riff	73	Kammer	98	Bifi
24	Narr	49	Räuber	74	Karte	99	Buggy

Ein Skatblatt in 3 Minuten

Kreuz		Pik		Herz		Karo	
2	Zange	2	Panzer	2	Handschuh	2	Kandidat
3	Zimmer	3	Pumuckl	3	Hammel	3	Kamel
4	Zebra	4	Party	4	Haarreif	4	Kraut
5	Zoll	5	Polen	5	Höhle	5	Keule
6	Zuschauer	6	Puschen	6	Hirsch	6	Koch
7	Zocken	7	Pflock	7	Hacken	7	Keksdose
8	Zopf	8	Pfeifen	8	Hochofen	8	Kiwi (Vogel)
9	Zauberer	9	Popo	9	Hippo	9	Kappe
10	Zaster	10	Pasta	10	Hose	10	Kasse
Bube	Zombie	Bube	Pirat	Bube	Thomas Alva Edison	Bube	Bill Clinton
Dame	Fergie	Dame	Pamela Anderson	Dame	First Lady	Dame	Stefani Heinzmann
König	Will I Am	König	Kanzler	König	Mr. Präsident	König	Boris Jelzin
Ass	Zitterrochen	Ass	Pute	Ass	Hund	Ass	Katze

Bei den Karten verhält es sich genauso wie bei den Ziffern. Zunächst einmal musst du dich mit den Bildern zu den Karten vertraut machen. Anschließend kannst du dann deine Spots mit den Karten verknüpfen und dir so die 52 Karten merken. Mit ein bisschen Übung merkst du dir alle 52 Karten unter 3 Minuten und ich bin mir sicher, dass es noch viel schneller geht.

Du kannst dir auch gerne deine eigenen Bilder zu den Ziffern und Spielkarten ausdenken. Unter Umständen kannst du dir so die Bilder zu den passenden Ziffern und Spielkarten sogar noch besser merken. Lass deiner Kreativität einfach freien Lauf. Je kreativer das kombinierte Bild, desto besser kann sich dein Gehirn die Informationen auch merken.